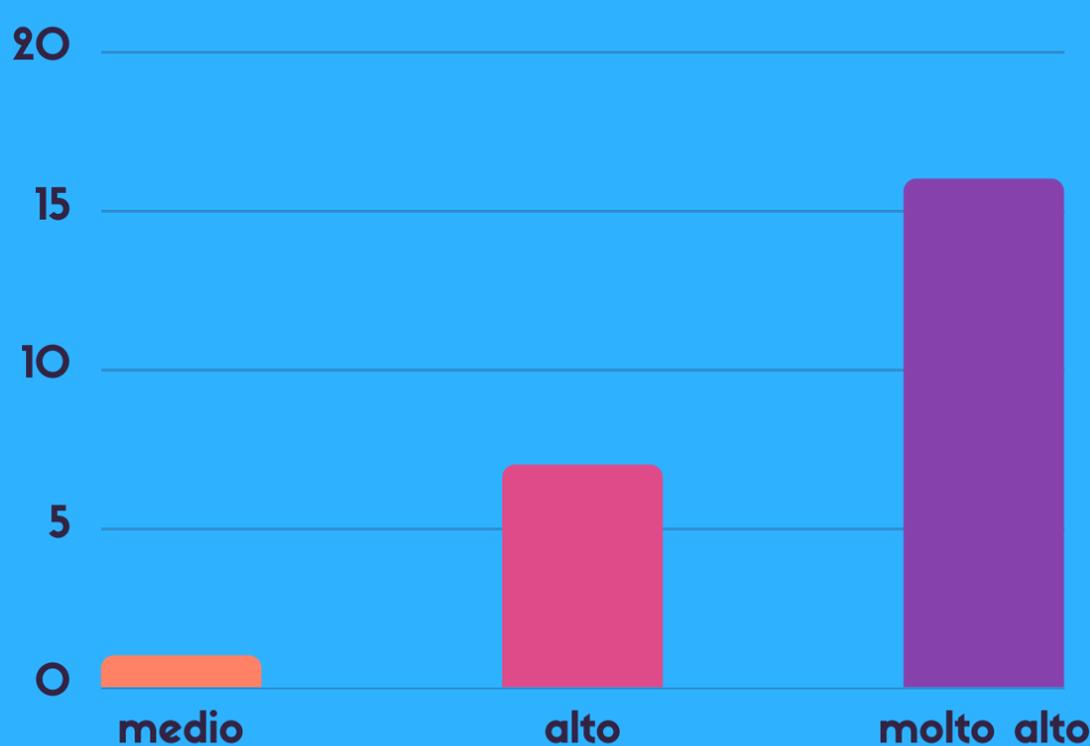


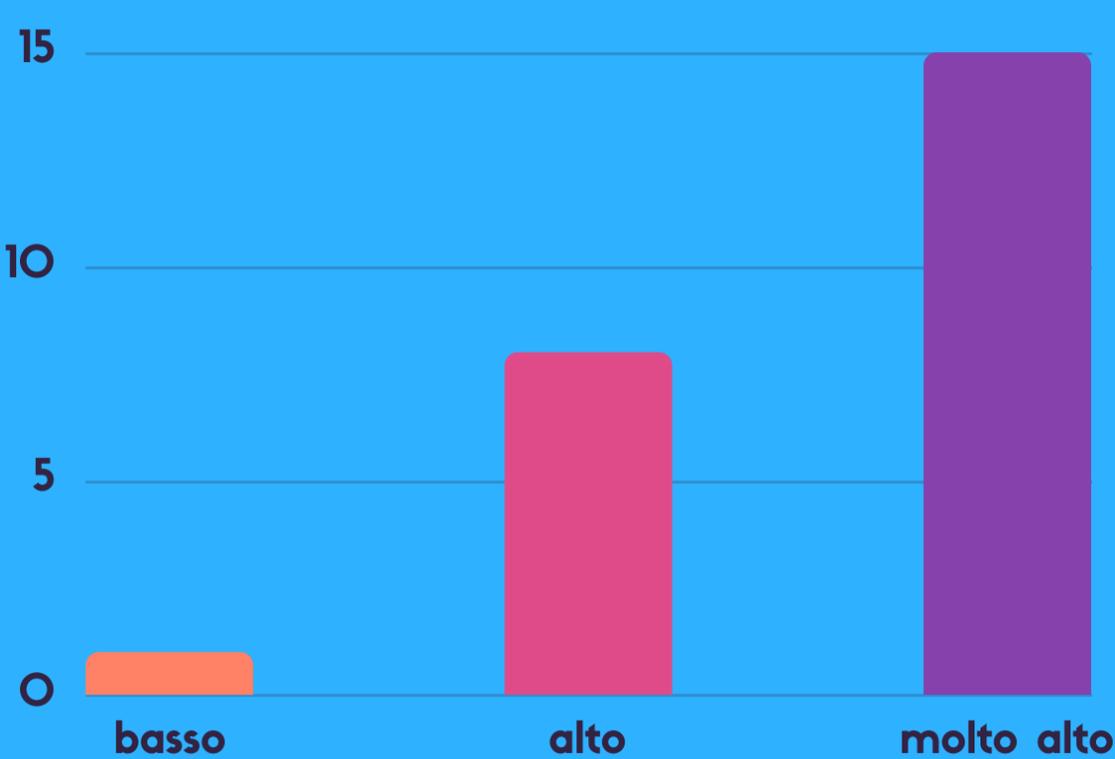
GRADIMENTO

CORSO: CREARE UNA GAMING ZONE IN BIBLIOTECA

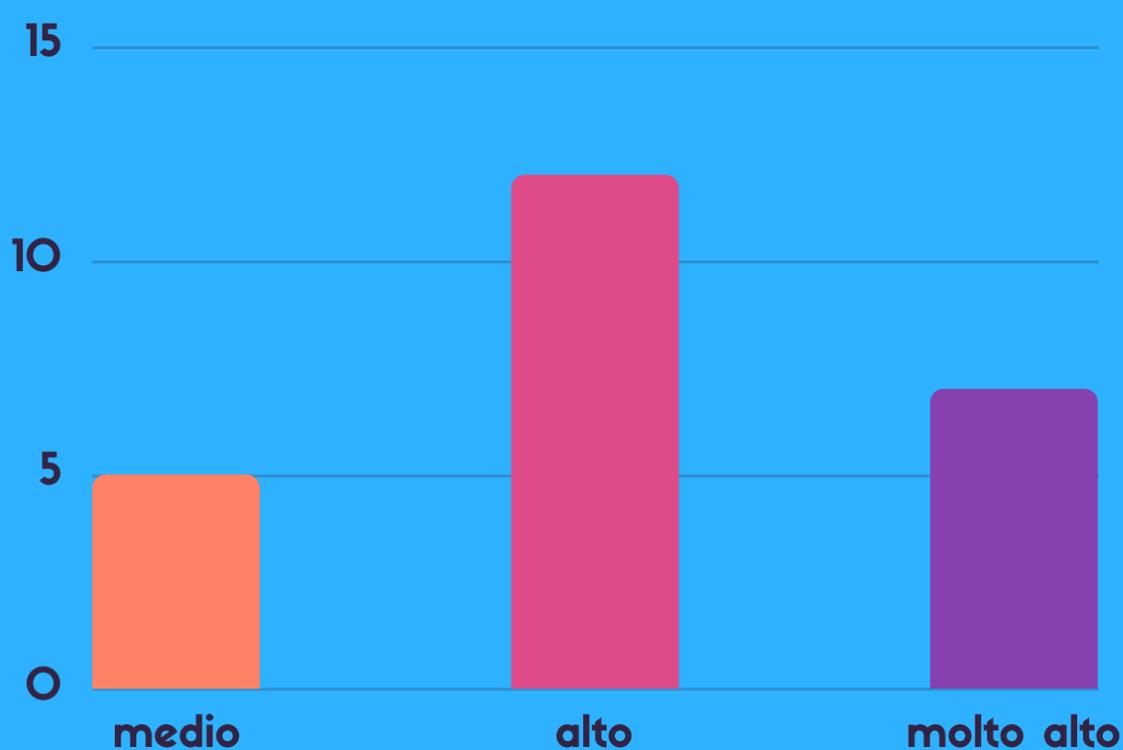
CHIAREZZA ESPOSITIVA DOCENTE



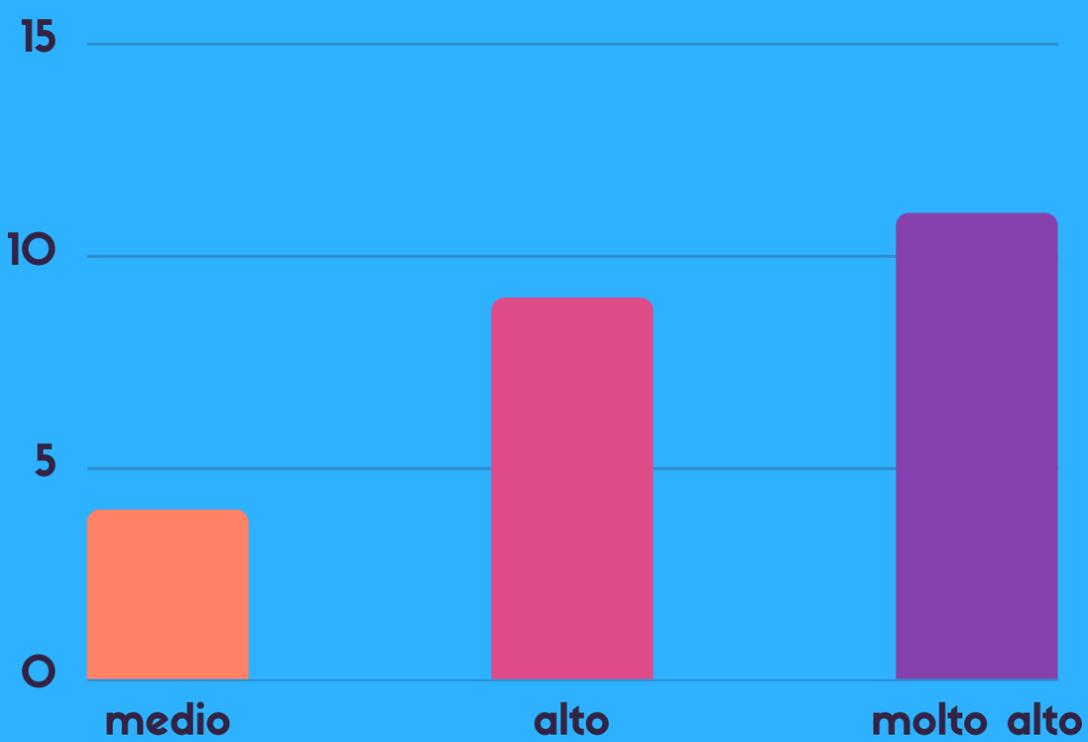
INTERESSE PER IL TEMA TRATTATO



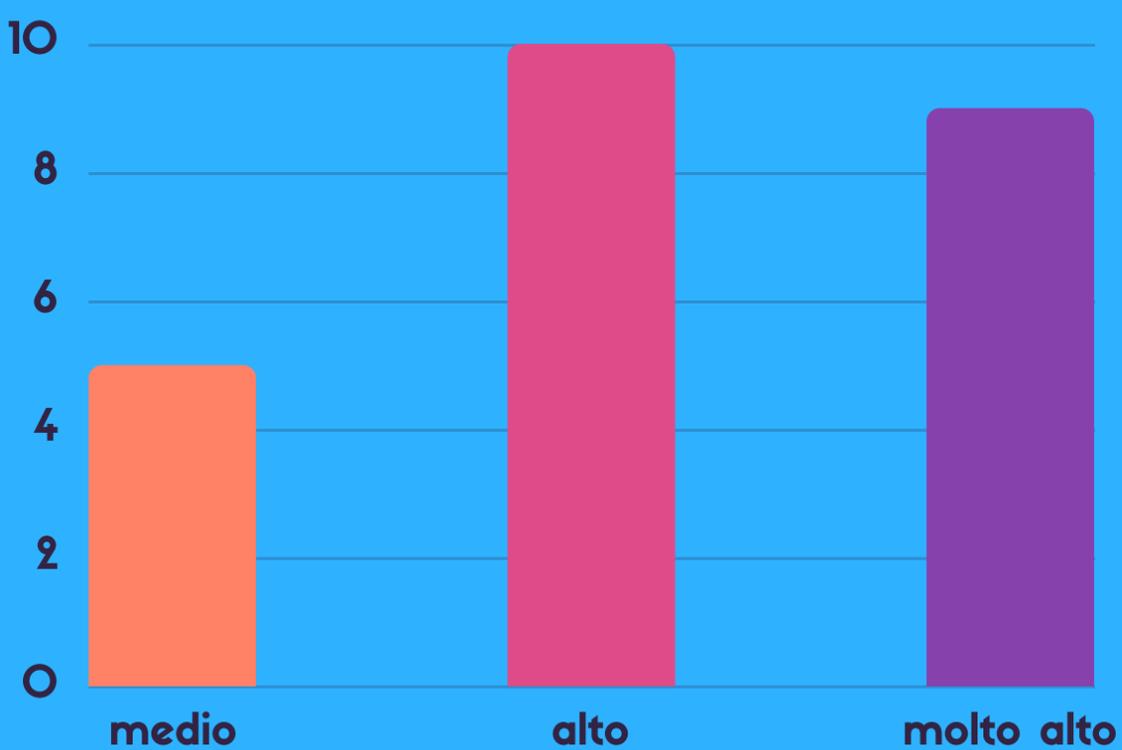
SODDISFAZIONE RISPETTO LE COMPETENZE O INFORMAZIONI ACQUISITE



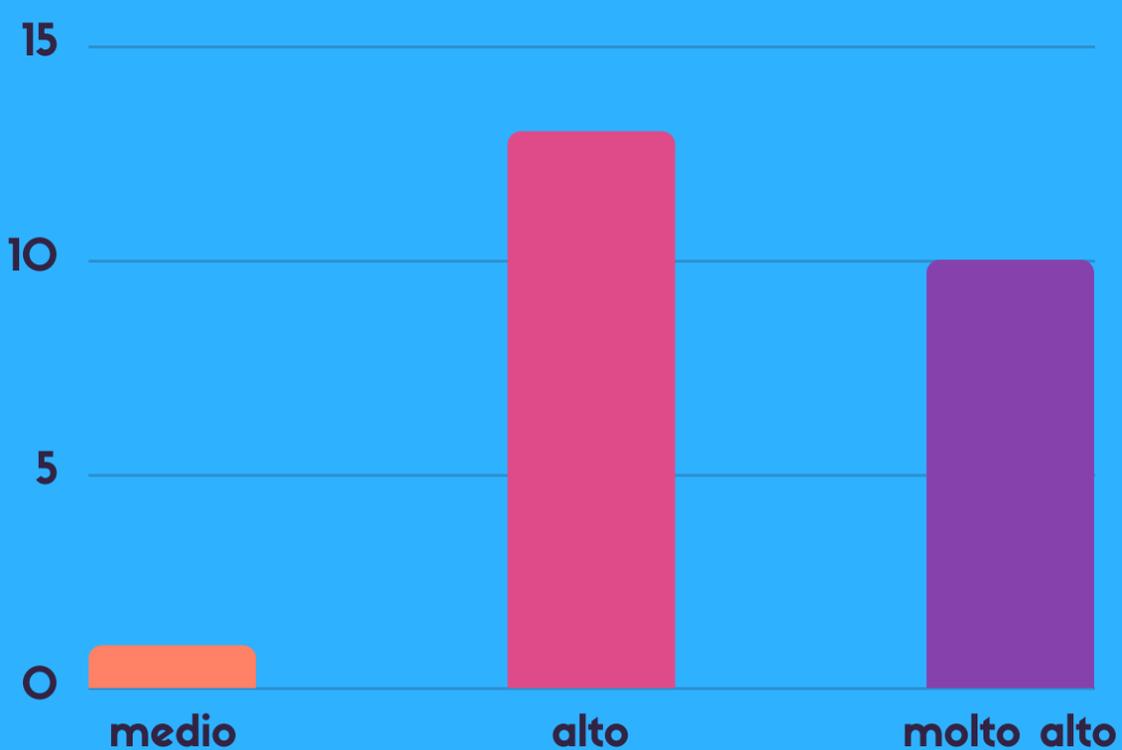
GIUDIZIO SU ASPETTI ORGANIZZATIVI DELLA LEZIONE (PUNTUALITÀ, MATERIALI DIDATTICI, RISPETTO DEL PROGRAMMA, ECC.)



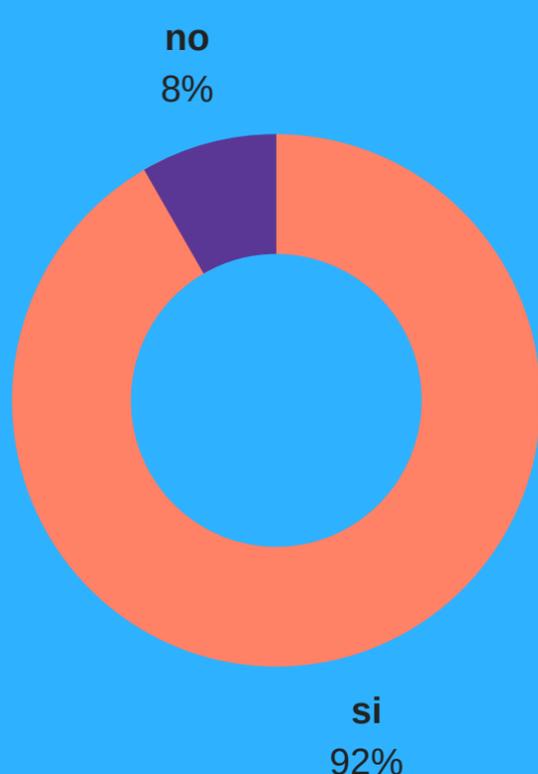
GIUDIZIO SULLA LOCATION (COMODITÀ, STRUMENTAZIONI TECNICHE, RAGGIUNGIBILITÀ)



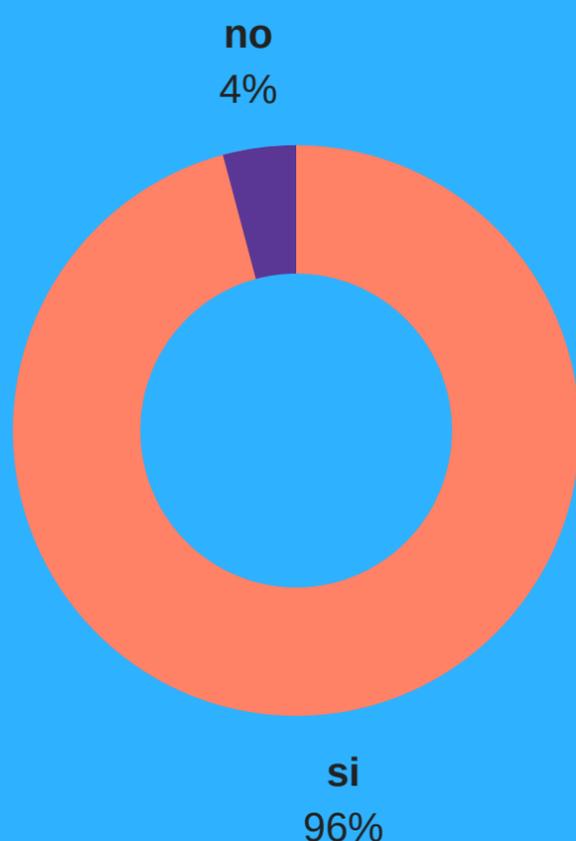
GIUDIZIO IN SINTESI



TI INTERESSEREBBE UNA MEZZA GIORNATA DI FORMAZIONE AGGIUNTIVA PER PROVARE I GIOCHI?



TI INTERESSEREBBE UNA VISITA GUIDATA COLLETTIVA ALLE PIÙ SIGNIFICATIVE GAMING ZONE DI CSBNO?



L'argomento e la vastissima competenza del relatore meritavano una giornata intera, anche per poter dedicare del tempo alla parte pratica. Spero si riesca ad organizzare una mezza giornata aggiuntiva.

Credo sia uscita l'esigenza di creare un gruppo di lavoro CUBI sul gaming (così come esiste in CSBNO)

Servirebbero ore ulteriori in cui trattare tematiche più burocratiche: costi, fornitori, regolamenti, licenze.